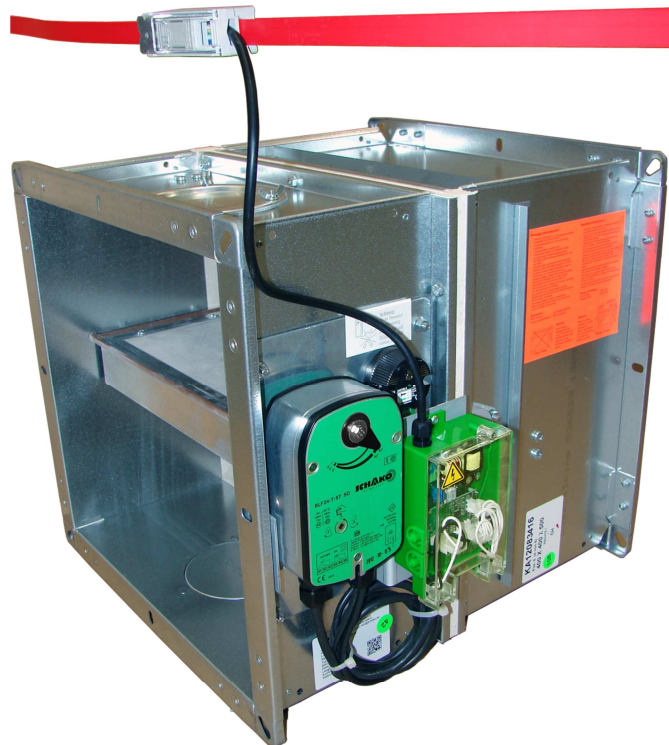




Easy-MP



Inhaltsverzeichnis

1	Copyright.....	3
2	Allgemeines.....	4
3	Elektrischer Anschluss.....	5
4	Parametrierung.....	6
4.1	Änderung der Modul-Adresse.....	8
4.2	Änderung des Kanals.....	9
5	Funktionsanzeige	10
6	Topologie	11
7	Abmessungen.....	12
8	Kontakte.....	13

1 Copyright

Dieses Dokument und dessen Inhalt sind Eigentum der Schako (Schweiz) AG.

Die auch nur auszugsweise Vervielfältigung dieses Handbuchs ist einzig in Verbindung mit der Benutzung der Produkte von Schako (Schweiz) AG erlaubt.

Der Autor sowie die Schako (Schweiz) AG übernehmen keine Haftung für allfällige Fehler in diesem Handbuch oder deren möglichen Auswirkungen. Solche Fehler können inhaltlicher Art sein oder beim Übersetzen oder Kopieren entstehen.

2 Allgemeines

Mit dem Easy-MP-Modul lassen sich zwei VAV-Bus von Belimo steuern.

Über das EasyBus®-Netzwerk lassen sich so alle VAV-Informationen auswerten. Für jeden Volumenstromregler gilt:

1. Minimalvolumen:	0 bis 15000 % 0 bis 150,00 % :	Volumenangabe durch den MP bis Bus Effektives Volumen
2. Maximalvolumen:	0 bis 15000 % 0 bis 150,00 %	Volumenangabe durch den MP bis Bus Effektives Volumen
3. Nennvolumen:	0 bis 65535 m ³ /h	Volumenangabe durch den MP bis Bus und effektives Volumen
4. Relativer Volumenstrom:	0 bis 15000 % 0 bis 150,00 %	Volumenangabe durch den MP bis Bus Effektiver Volumenstrom
5. Klappenstellung:	0 bis 10000 % 0 bis 100,00 %	Stellungsangabe durch den MP bis Bus Effektive Stellung

Die maximale EasyBus®-Buslänge beträgt 1000 m.

Es können maximal 128 Teilnehmer an ein EasyBus®-Netzwerk angeschlossen werden.

Ein Easy-MP-Modul zählt jeweils als ein Teilnehmer.

Bemerkung

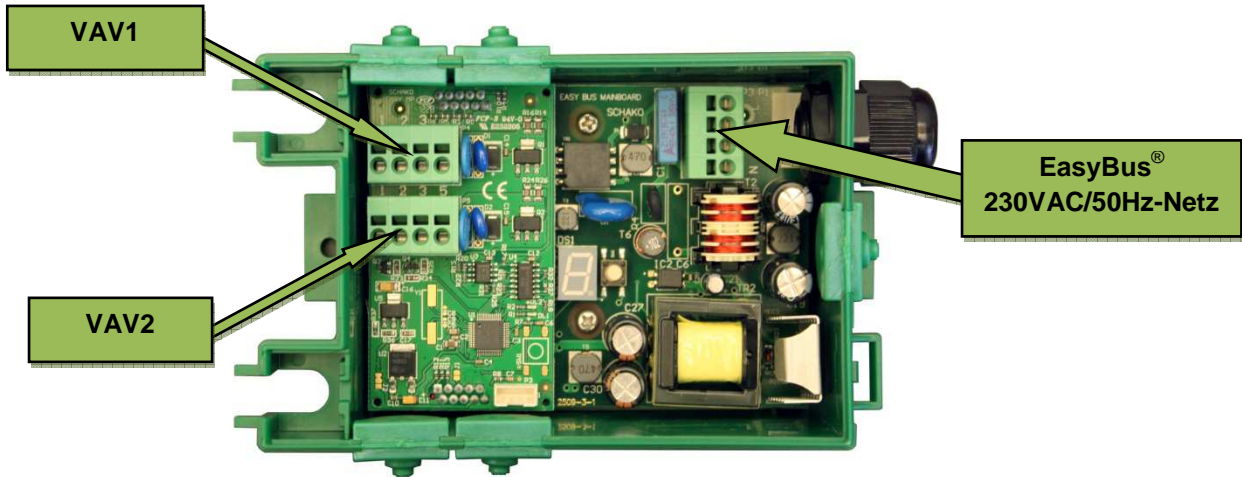
Der folgende Link dient der einfachen Berechnung der maximalen Anzahl Teilnehmer und zulässigen Adressen bei Easy-P BACnet-Schnittstelle (PA-7/8-POL638.70/POL908.00):

<http://www.easybus-system.ch/de/netzwerkbruecke/23-pol63870-easy-p-bacnet.html>



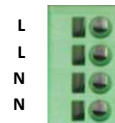
3 Elektrischer Anschluss

Verdrahtungsarbeiten dürfen nur spannungslos und entsprechend der Vorschriften des örtlichen Elektrizitätswerkes erfolgen.



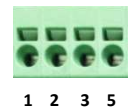
EasyBus® -Netz

L : 230 VAC/50 Hz (L)-Netz
 N : Nullleiter (N)



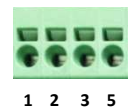
VAV1 :

1 : Masse (GND)
 2 : 24 VDC
 3 : nicht verwendet
 5 : MP-Busl



VAV2 :

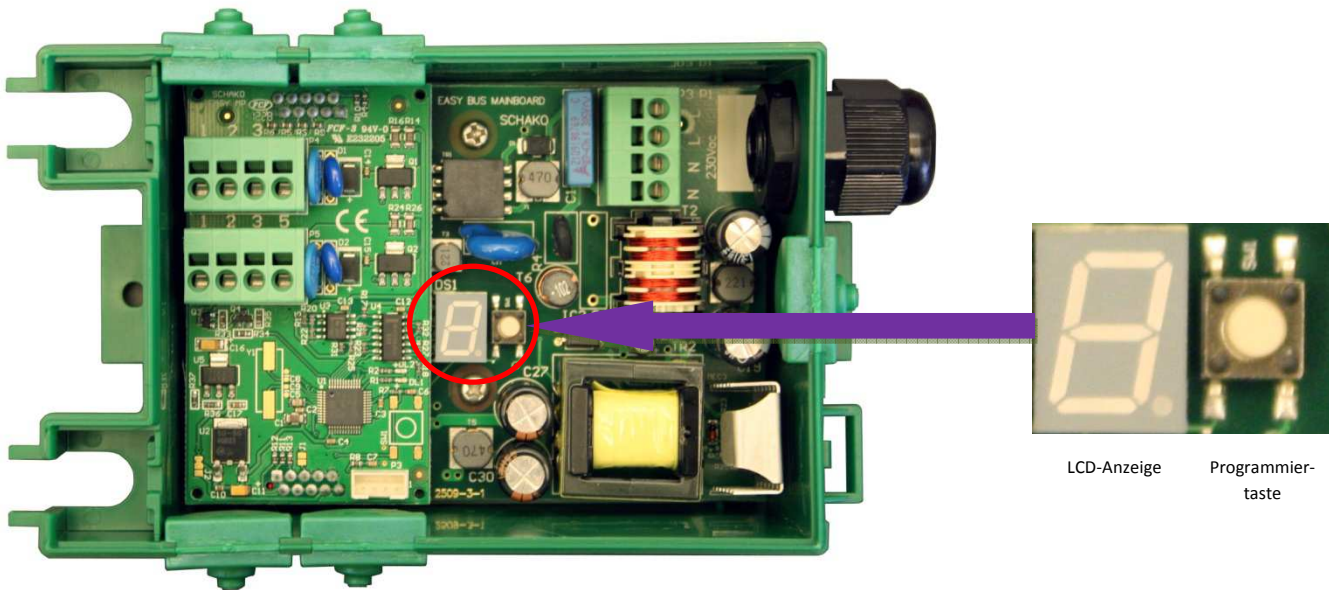
1 : Masse (GND)
 2 : 24VDC
 3 : nicht verwendet
 5 : MP-Bus-Signal



4 Parametrierung

Die Parametrierung erfolgt ausschliesslich über die Programmier-taste.
Diese Taste befindet sich auf dem Easy-MP-Modul-Mainboard.

Die Schnittstelle, eine sich neben der Programmier-taste befindende 7-segmentige LED-Anzeige, gibt über die verschiedenen Zustände des Moduls Auskunft.



LCD-Anzeige Programmier-taste

Die folgenden zwei Parameter lassen sich verändern: Adresse und Kanal.

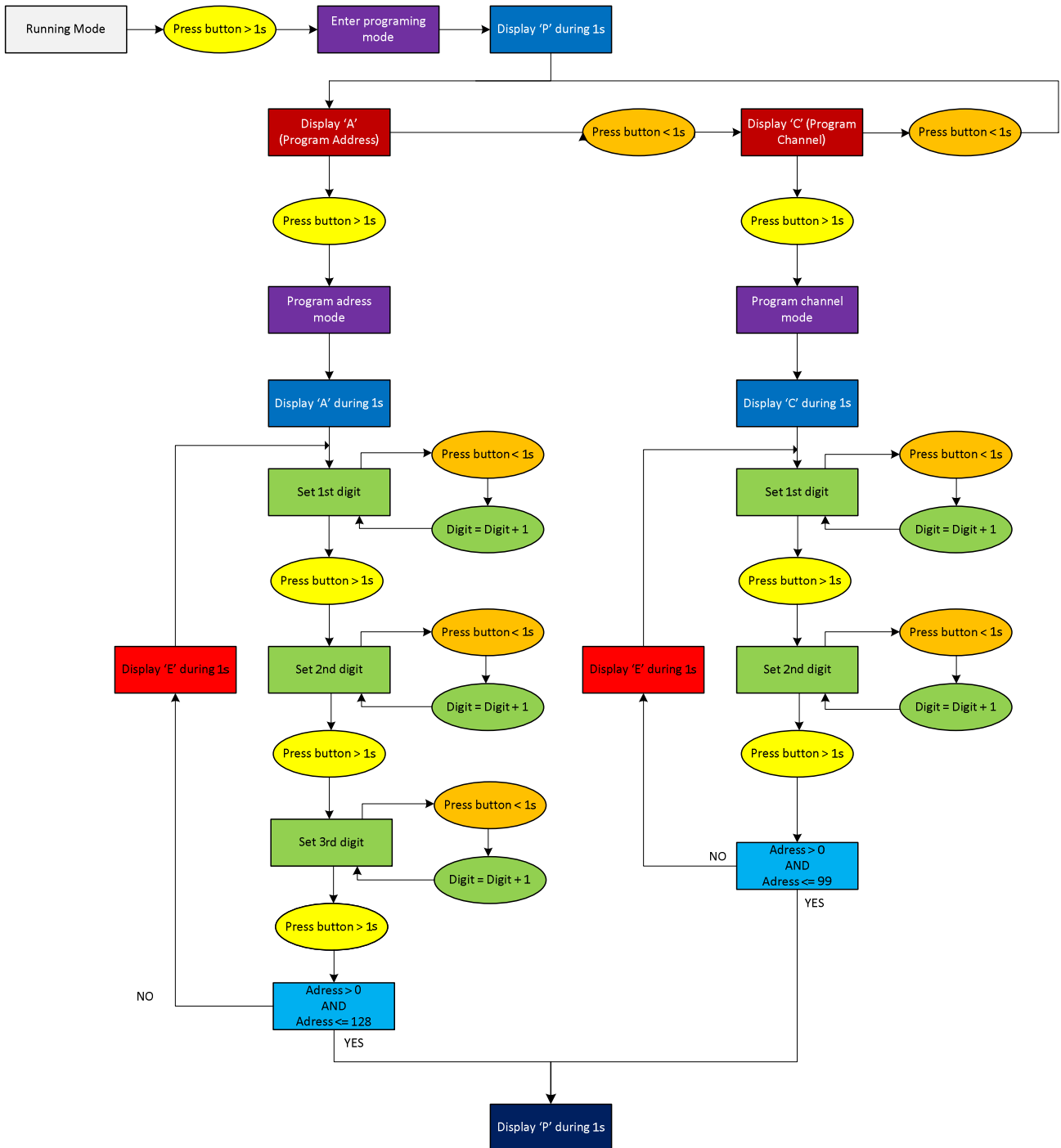
Bemerkung: Ein kurzes Drücken (< 1 s) dient der Navigation innerhalb eines Menüs. Zur Validierung einer Wahl wird die Taste länger als 1 s gedrückt.

Die Parameter werden ab Werk wie folgt eingestellt:

- A für Adresse : 000
- C für Kanal : 01

Im Inbetriebnahmemodus gibt die LCD-Anzeige wie nachfolgend gezeigt alle 10 s einen Überblick über alle aktiven Parameter.

Das folgende Flussschema gibt Auskunft über die möglichen Wechselwirkungen der Modul-Parametrierung mittels der Programmier Taste.



4.1 Änderung der Modul-Adresse

Easy-MP-Module bedürfen einer eindeutigen Adresse zwischen 1 und 128, um in einem EasyBus[®]-Netzwerk korrekt funktionieren zu können. Eine Ausnahme dazu bildet die Easy-P BACnet-Schnittstelle (siehe Seite 4).

Durch langes Drücken der Programmier Taste gelangt man zum Programmiermodus.

Auf der Anzeige erscheint zuerst ein "P" und dann ein "A" für die Adresse.

Durch langes Drücken der Taste wird das Adressenmenu validiert.

Bemerkung: Das Navigieren zwischen "A" (Adresse) und "C" (Kanal) erfolgt durch kurzes Drücken der Programmier Taste im Programmiermenu.

Ist das Menü "A" validiert, wird die Ziffer "0" angezeigt. Diese entspricht der Hunderterziffer der Adresse.

Die LCD-Anzeige blinkt "einfach" als Bestätigung, dass die erste Adressziffer eingegeben wird.

Durch kurzes Drücken der Programmier Taste kann diese Ziffer auf "1" inkrementiert werden.

Durch erneutes kurzes Drücken der Taste wird die Eingabe validiert.

Die Anzeige schaltet als Bestätigung der Validierung kurz aus.

Dann erfolgt die Anzeige der nächsten Ziffer, welche der Zehnerziffer der Adresse entspricht. Die LCD-Anzeige blinkt "doppelt" als Bestätigung, dass die dritte Adressziffer eingegeben wird.

Durch kurzes Drücken kann diese Ziffer bis auf 9 inkrementiert werden.

Ein langes Drücken dient der Validierung der Eingabe.

Die Anzeige schaltet als Bestätigung der Validierung kurz aus.

Die nächste Ziffer wird dann angezeigt. Sie entspricht der Einerziffer der Adresse. Die LCD-Anzeige blinkt "dreifach" als Bestätigung, dass die zweite Adressziffer eingegeben wird.

Durch kurzes Drücken kann diese Ziffer bis auf 9 inkrementiert werden.

Ein langes Drücken dient der Validierung der Eingabe.

Die Anzeige schaltet als Bestätigung der Validierung kurz aus.

Auf der Anzeige erscheint zuerst ein "P", dann werden die aktiven Parameter zusammengefasst.

Dann erfolgt die Anzeige der nächsten Ziffer, welche der Zehnerziffer der Adresse entspricht. Die LCD-Anzeige blinkt "doppelt" als Bestätigung, dass die zweite Adressziffer eingegeben wird.

Durch kurzes Drücken kann diese Ziffer bis auf 9 inkrementiert werden.

Ein langes Drücken dient der Validierung der Eingabe.

Die Anzeige schaltet als Bestätigung der Validierung kurz aus.

Die nächste Ziffer wird dann angezeigt. Sie entspricht der Einerziffer der Adresse. Die LCD-Anzeige blinkt "dreifach" als Bestätigung, dass die dritte Adressziffer eingegeben wird.

Durch kurzes Drücken kann diese Ziffer bis auf 9 inkrementiert werden.

Ein langes Drücken dient der Validierung der Eingabe.

Die Anzeige schaltet als Bestätigung der Validierung kurz aus.

Auf der Anzeige erscheint zuerst ein "P", dann werden die aktiven Parameter zusammengefasst.

Nach Beendigung dieser Sequenz kann das Modul gescannt werden.

Zur erneuten Änderung einer Adresse kann die obige Programmiersequenz einfach wiederholt werden.

Das Modul lässt sich ebenfalls über den Master anlässlich der Inbetriebnahme automatisch adressieren. Dazu muss das Modul die Adresse 0 haben. Näheres über die Prozedur zur automatischen Adressierung ist der Master-Dokumentation zu entnehmen.

Bemerkung: Kommuniziert das Modul mit dem Master, können der Klappenstatus und der vom Master empfangene Befehl auf der LCD-Anzeige abgelesen werden. Durch kurzes Drücken der Programmier Taste lassen sich die aktiven Parameter ebenfalls anzeigen.

4.2 Änderung des Kanals

Durch langes Drücken der Programmier Taste gelangt man zum Programmiermodus.

Auf der Anzeige erscheint zuerst ein "P" und dann ein "A" für die Adresse.

Durch kurzes Drücken der Programmier Taste kann zwischen "A" (Adresse) und "C" (Kanal) umgeschaltet werden.

Durch langes Drücken der "C"-Taste wird das Kanalmenü validiert.

Nach Validierung des "C"-Menüs wird die Ziffer "0" angezeigt. Diese entspricht der Zehnerziffer der Adresse. Die LCD-Anzeige blinkt "einfach" als Bestätigung, dass die erste Adressziffer eingegeben wird.

Durch kurzes Drücken der Programmier Taste kann diese Ziffer bis auf "9" inkrementiert werden.

Durch langes Drücken der Taste wird die Eingabe validiert.

Als Bestätigung der Validierung schaltet die Anzeige kurz aus.

Dann erfolgt die Anzeige der nächsten Ziffer, welche der Einerziffer der Adresse entspricht. Die LCD-Anzeige blinkt "doppelt" als Bestätigung, dass die zweite Adressziffer eingegeben wird.

Durch kurzes Drücken der Programmier Taste kann diese Ziffer bis auf "9" inkrementiert werden.

Durch langes Drücken der Taste wird die Eingabe validiert.

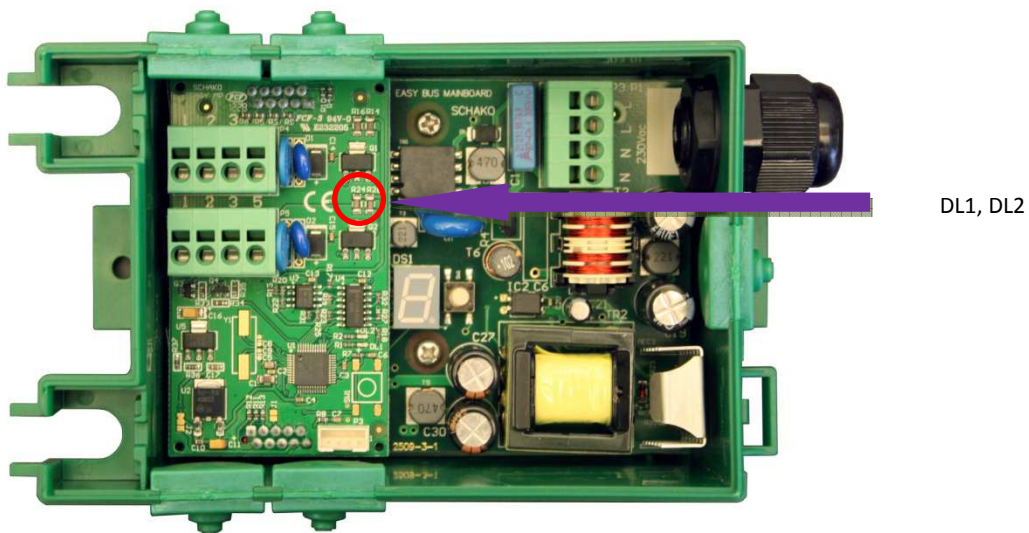
Auf der Anzeige erscheint zuerst ein 'P', dann werden die aktiven Parameter zusammengefasst.

Nach Beendigung dieser Sequenz kann das Modul gescannt werden.

Zur erneuten Änderung einer Adresse kann die obige Programmiersequenz einfach wiederholt werden.

Die Kanäle 1 bis 49 benutzen die Kommunikationsfrequenz 1, die Kanäle 50 bis 99 die Kommunikationsfrequenz 2 (die automatische Adressierung ist ab Kanal 49 nicht möglich). Bei einer automatischen Adressierung übernimmt das Modul automatisch die Kanalnummer des Masters. Weitere Angaben über die Funktionsweise der Kanäle sind der Master-Dokumentation und speziell dem Kapitel über das Scannen und über die automatische Adressierung der Anlage zu entnehmen.

5 Funktionsanzeige



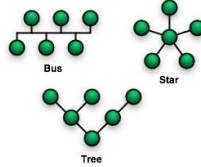
LED DL1 :	"Aus" =	keine Kommunikation mit den VAV MP-Bus
	Blinkt =	Kommunikation mit einem oder beiden VAV MP-Bus
LED DL2 :	"Aus" =	keine Kommunikation mit dem Master
	Blinkt =	Kommunikation mit dem Master. Die LED leuchtet jedes Mal auf, wenn das Modul mit dem Master kommuniziert.

Folgende Gründe können dazu führen, dass die Anzeige nicht blinkt:

- ein Master ist auf "STOP",
- das Slave-Modul ist nicht gescannt worden,
- das Slave-Modul hat die Adresse 000,
- der Slave-Kanal entspricht nicht demjenigen des Masters,
- der Master führt eben ein Netzwerk-Scan durch...

6 Topologie

Die Busarchitektur kann frei gewählt werden (Stern, Ast, Baum).
Jedes Modul kann am optimalen Punkt des Busses angeschlossen werden.

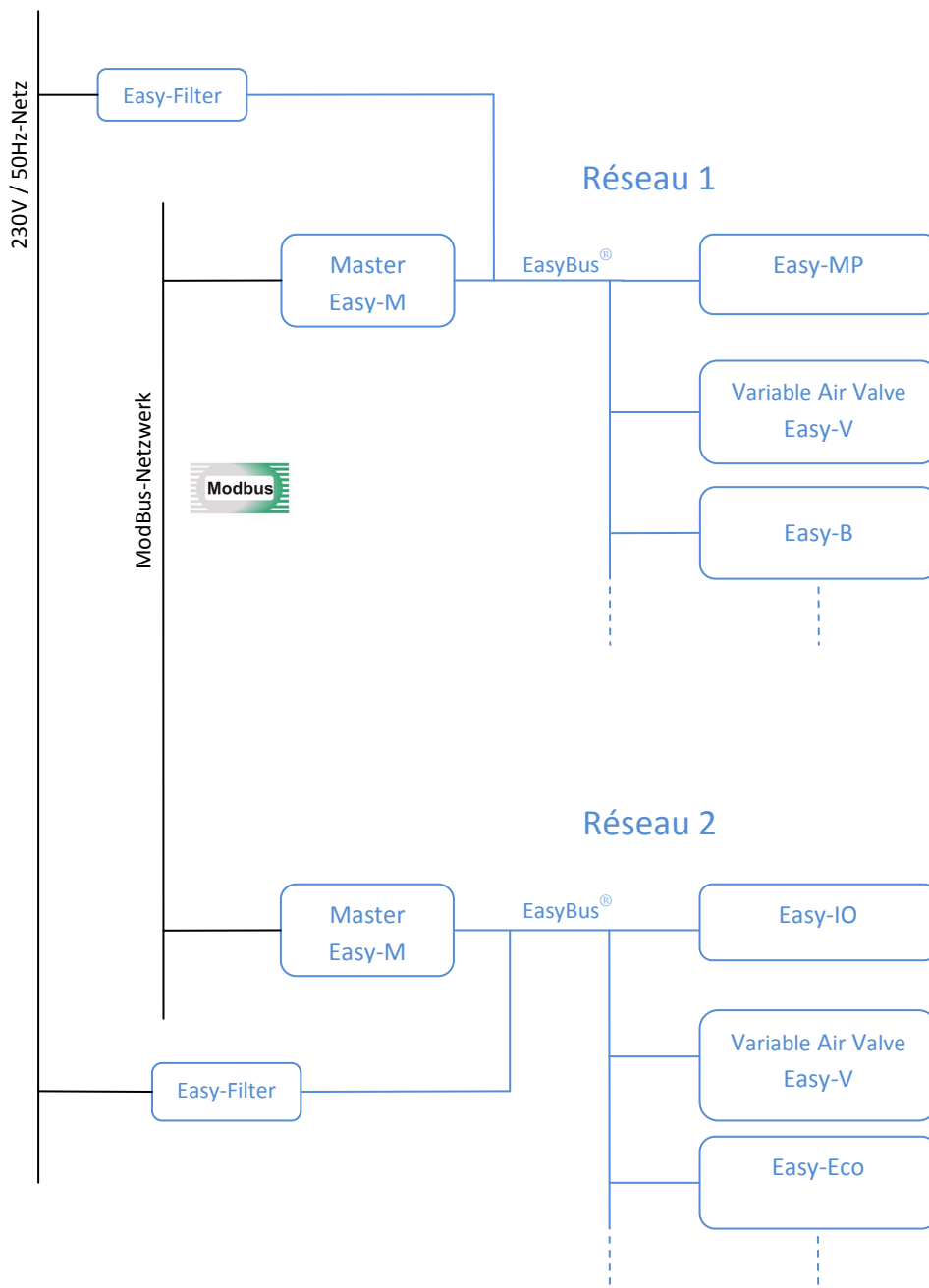


Allerdings darf die Gesamtlänge aller Busstränge 1000 m nicht übersteigen.

Die 230 VAC / 50 Hz-Speisung der Module ist international geregelt.

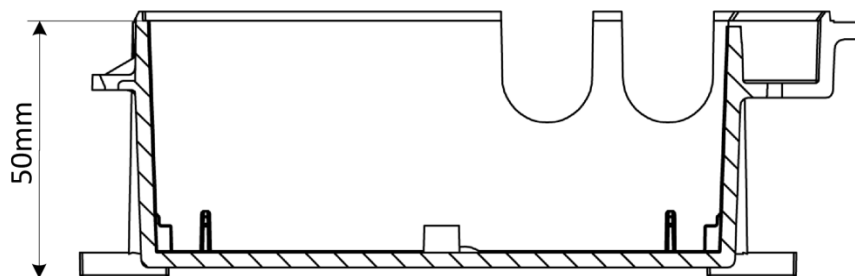
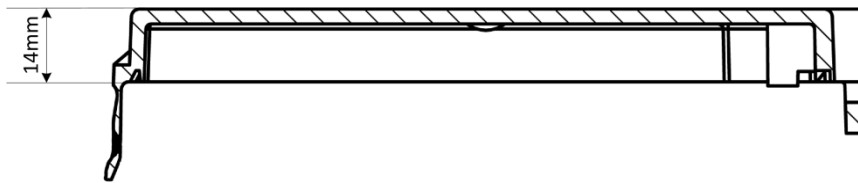
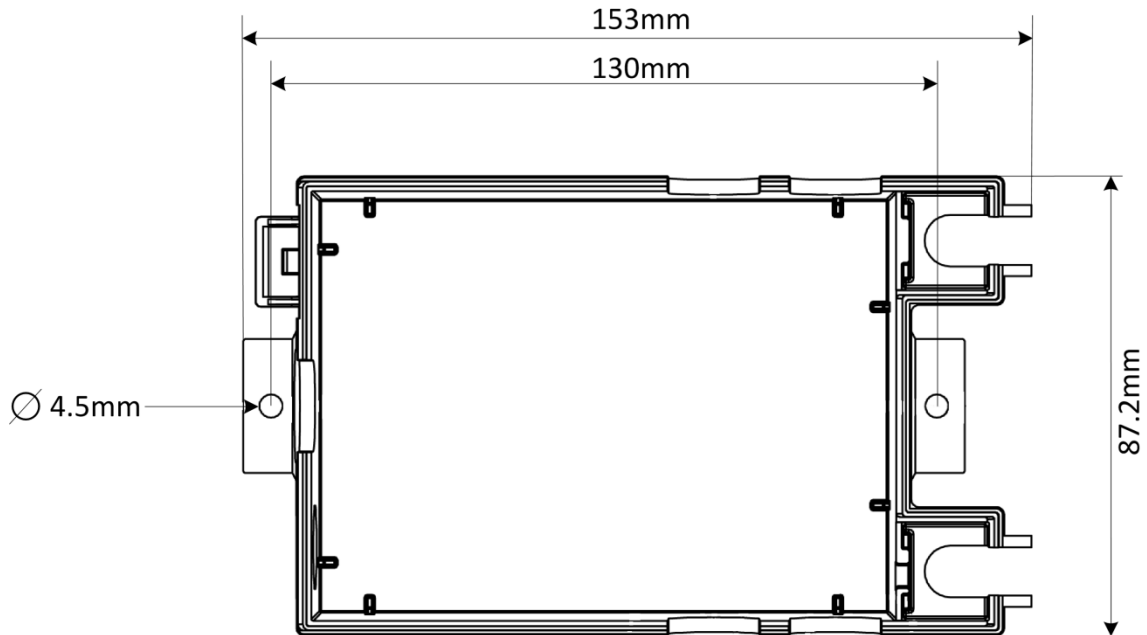
Die verschiedenen Steuersignale werden strommoduliert mittels der 230 VAC-Leitung übermittelt.

Verdrahtungsarbeiten dürfen nur spannungslos und entsprechend der Vorschriften des örtlichen Elektrizitätswerkes erfolgen.



7 Abmessungen

Das folgende Schema gibt Auskunft über die Abmessungen eines Easy-MP-Moduls.



8 Kontakte



SCHAKO (Schweiz) AG
Girhaldenstrasse 22
8048 Zürich
Tel. +41 (0) 43 336 30 60
Fax. +41 (0) 43 321 72 82